



## **ONKO SINULLA RAUDANLUJAT HERMOT?**

### **- Kirurgisimulaatiopeli Trauma Center: Second Opinion julkaistaan Wii:lle -**

Astu uudelleen mestarikirurgin saappaisiin vuoden suurimmassa kirurgisimulaatiossa. Pelaajalta vaaditaan paineensietokykyä ja raudanlujia hermoja, kun Trauma Center: Second Opinion julkaistaan Wii:lle Euroopassa 10. elokuuta 2007.

Peli on jatkoa suosituille Nintendo DS:lle julkaistulle Trauma Center: Under The Knife -pelille. Trauma Center: Second Opinion -pelissä pelaaja pääsee pelastamaan ihmishenkiä suorittamalla monimutkaisia ja haastavia leikkausoperaatioita Wii-ohjaimella. Pelin tapahtumat sijoittuvat Hope Hospital -sairaalaan, missä tapaamme edellisosasta tutun lääkärin Derek Stilesin ja uuden kirurgin, tohtori Nozomi Weaverin. Derekillä on ainutlaatuinen 'Parantava kosketus' -kyky. Stiles työskentelee salaisessa Caduceus-organisaatiossa ja hän taistelee uutta tappavaa tautia vastaan.

Trauma Center: Second Opinion on nopeatempoinen toimintapeli, jossa pelaajan tehtävänä on selvittää erilaisia tehtäviä mahdollisimman nopeasti ja tarkasti. Pelaaja ansaitsee pisteitä sekä leikkausten tarkkuudesta että nopeudesta. Loistavalta kirurgilta vaaditaan itseluottamusta sekä vakaata kättä. Tässä versiossa kaikkia kirurgin toimintoja ohjataan tekemällä todentuntuksia liikkeitä Wii-ohjaimella ja Wii-apuohjaimella - Trauma Center on jännittävämpi ja realistisempi kuin koskaan aikaisemmin.

Pelin uusi ohjaustapa tekee pelikokemuksesta täysin ainutlaatuisen. Käyttämällä Wii:n kahta ohjainta pelaaja voi käyttää toista kättään (Wii-apuohjainta) valitakseen välineet ja toista kättään (Wii-ohjainta) käyttääkseen niitä. Tällä tavalla pelaaja voi myös pelata yhdessä kaverinsa kanssa, niin että molemmat pelaajat käyttävät yhtä ohjainta. Lisäksi Wii-ohjaimen sisäänrakennetun värinäominaisuuden ansiosta pelaaja tuntee pienimmänkin liikkeen, jonka tekee.

Pelaaja voi käyttää yli 12 erilaista välinettä kuten lääkeruiskua, skalpelia, pinsettejä. Potilaan voi herättää henkiin käyttämällä elvytyslaitetta (liikuta molempia käsiä eteenpäin ja paina ohjainten painikkeita samanaikaisesti).

Pelaaja voi myös käyttää hahmojen "Parantava kosketus" -kykyä; hidastaa aikaa ja tehdä salamannopeita leikkauksia Derekillä, tai parantaa potilaita entistä nopeammin Nozomilla. Mutta on valittava viisaasti – näitä erikoiskykyjä on mahdollista käyttää vain yhden kerran jokaisessa leikkausoperaatiossa.

Taitavat kirurgit, jotka kaipaavat lisähaasteita, voivat pelata jokaisen tehtävän uudelleen ja parantaa tuloksiaan. Peli sisältää myös täysin uuden kuudennen tehtävän sekä Extreme-vaikeusasteen, joka asettaa kaikkein kovimpienkin pelaajien taidot testiin. Uudet lääkärit voivat halutessaan aloittaa pelin valitsemalla Easy-vaikeusasteen!

Varmista, että kätesi ovat vakaat ja että olet valmis leikkaussaliin, kun Trauma Center: Second Opinion julkaistaan Wii:lle Euroopassa 10. elokuuta 2007.

Lisätietoja antavat: tuotepäällikkö Minna Kaivola 050-463 4773 ja toimitusjohtaja Peter Åhman 0500-527001, AMO Oy.

#### **Tietoa Wii-pelilaitteesta:**

Nintendon uusi Wii-pelilaitte sisältää ohjaimen, joka on suunniteltu käytettäväksi joko yhdellä tai kahdella kädellä – ensimmäistä kertaa videopelien historiassa. Kun tartut ohjaimen ja osoitat sillä kohti TV-ruutua, pelilaitte tunnistaa ohjaimen välittömästi.

#### **Tietoa Nintendosta:**

Nintendo Co., Ltd. of Kyoto, Japan, on erityisesti luovuudestaan tunnustusta saanut maailmanlaajuinen interaktiivisen viihteen johtaja. Nintendon videopelejä on myyty tähän päivään mennessä maailmanlaajuisesti lähes 2,4 miljardia kappaletta ja pelikonsoleita yli 409 miljoonaa kappaletta. Yhtiö on luonut lukuisia peliteollisuuden ikoneita kuten Mario® ja Donkey Kong sekä julkaissut menestyksekkäitä pelisarjoja kuten The Legend of Zelda® ja Pokémon. Nintendo valmistaa ja markkinoi pelikonsolilaitteita ja niille pelejä. Nintendon tunnetuimmat kotikonsolit ovat NINTENDO GAMECUBE ja pelaamisen mullistava Wii-pelilaitte sekä käsikonsolit Game Boy Advance, Nintendo DS ja Game Boy, joka on maailman myydyin pelikonsoli yli 193 miljoonan kappaleen myynnillä. Vuonna 1990 perustettu Grossostheimissa, Saksassa sijaitseva tytäryhtiö Nintendo of Europe toimii pääkonttorina Nintendon toiminnalle Euroopassa.

Nintendon Suomen maahantuonnista vastaa AMO Oy. AMO kuuluu Machinery-konserniin. Nintendon tuotteiden lisäksi AMOn tunnettuja tuotemerkkejä ovat Nikko, Airfix, Baby Born, Bratz, Chicco, Disney Princess, Simba-Dickie, Jukka, Ravensburger ja Scaletrix.

Osoitteesta [www.nintendo.fi](http://www.nintendo.fi) löydät kaikki viimeisimmät viralliset uutiset ja tiedot Nintendosta suomen kielellä.